

MASTERARBEIT / BACHELORARBEIT

SCENARIO-BASIERTE UNTERSTÜTZUNG DER RECHTEABBILDUNG MIT HILFE VON DSLS

Ansprechpartner

Oliver Kautz, M.Sc.
Tel.: 0241 80 21359
kautz@se-rwth.de

Aufgabenstellung

Prof. Dr.
Bernhard Rumpe
Tel.: 0241 80 21301
rumpe@se-rwth.de

Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen ist ab sofort folgende studentische Arbeit zu vergeben.

IHR AUFGABENUMFELD

Bei der Ausstrahlung von Filmen und Serien im Fernsehen bzw. der Bereitstellung auf populären Streaming-Plattformen muss sichergestellt werden, dass die erforderlichen Rechte vorliegen und eingehalten werden.

Lizenzgeber und Produzenten stellen z. T. umfangreiche Vorgaben wann, wie und wo ihre Inhalte verwendet werden dürfen. Eine typische Konstellation ist etwa, dass ein Film bis zu dreimal in einem Zeitraum von 72 Stunden verwertet werden darf oder –alternativ- bis zu zweimal in einem Zeitraum von 7 Tagen.

Mit Hilfe domänenspezifischer Sprachen (DSL) lassen sich solche komplexen rechtlichen Rahmenbedingungen adäquat abbilden und systemisch auswerten. Hierbei wird innerhalb einer komplexen IT-Architektur agiert, welche die benötigten Daten bereitstellt und die Auswertungsergebnisse automatisiert weiterverarbeitet.

Ziel dieser Arbeit ist die Erweiterung der bestehenden Architektur um eine Komponente zur Unterstützung der Anwender bei der Erfassung von Ausdrücken in der DSL. Kernelement hierbei soll die Modellierung/Durchführung von Planungsszenarien sein.

SCHWERPUNKTE

- Erhebung/Analyse der Nutzeranforderungen
- Analyse und Klassifikation von Metriken bzw. Berechnungsvorschriften zur Ermittlung der Güte von Planungsszenarien
- Analyse der bestehenden IT-Architektur mit Schwerpunkt auf benötigte Daten und Schnittstellen
- Konzeption einer entsprechenden Komponente zur Durchführung von Planungsszenarien
- Prototypische Implementierung der neuen Komponente

NOTWENDIGE VORKENNTNISSE

- Interesse an einer Abschlussarbeit im industriellen Kontext

WÜNSCHENSWERTE VORKENNTNISSE

- Vorlesung Modellbasierte Softwareentwicklung
- Vorlesung Generative Softwareentwicklung