

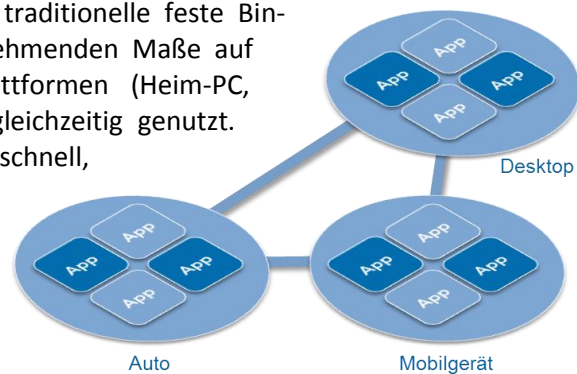
## JOBANGEBOT

**WISSENSCHAFTLICHE/R MITARBEITER/IN  
APP-INFRASTRUKTUREN FÜR CLOUD-BASIERTE ÖKOSYSTEME**

Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen ist ab sofort die Stelle eines/einer wissenschaftlichen Mitarbeiters/-in zu besetzen.

**IHR AUFGABENUMFELD**

Softwareanwendungen verlieren zunehmend ihre traditionelle feste Bindung an ausführende Geräte. Sie werden in zunehmenden Maße auf mehreren internetangebundenen Ausführungsplattformen (Heim-PC, Büro-PC, Tablet, Handy, eHome, Automobil, ...) gleichzeitig genutzt. Apps sind solche Anwendungen, die dynamisch, schnell, einfach und cloud-basiert auf mehreren Plattformen ausgeliefert und werden. Aus Sicht des Software Engineerings entstehen durch Apps neue Herausforderungen bezüglich ihrer effizienten Multiplattform-Entwicklung, sowie ihrer verlässlichen und aufwandsarmen cloud-basierten Verwaltung, Auslieferung und Koordination.



Ihre Aufgaben beinhalten neben Forschung und Projektarbeit auch eine angemessene Beteiligung am Lehrbetrieb des Lehrstuhls, zum Beispiel durch die Betreuung projektbezogener studentischer Arbeiten.

**UNSER ANGEBOT**

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um eine Vollzeitstelle.
- Die Stelle ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf ein Jahr befristet.
- Eine Möglichkeit zur Verlängerung ist vorgesehen und erwünscht.
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht.

Bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung werden Frauen in den Entgeltgruppen bzw. Laufbahnen, in denen eine Unterrepräsentanz von Frauen besteht, bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Auf § 8 Abs. 6 Landesgleichstellungsgesetz NW (LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist für ihre Bemühungen um die Ausbildung und Beschäftigung schwerbehinderter Menschen mit dem "Prädikat behindertenfreundlich" ausgezeichnet worden. Bewerbungen geeigneter schwerbehinderter Menschen sind ausdrücklich erwünscht. Dies gilt auch für Gleichgestellte im Sinne von § 2 SGB IX.

**IHR PROFIL**

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Hochschulstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse in mehreren Teilgebieten des Software Engineering
- Gute Kenntnis von Modellierungssprachen (z.B. UML)
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung werden erwartet
- Sehr gute Englischkenntnisse

Ansprechpartner  
Herr Prof. Dr. Bernhard Rumpe  
Tel.: +49 (0) 241 80 21 301  
E-Mail: rumpe@se-rwth.de

Ihre Bewerbung richten Sie bitte bis spätestens 29.02.2012 an  
Prof. Dr. Bernhard Rumpe  
Lehrstuhl Software Engineering (Informatik 3)  
Ahornstr. 55, 52074 Aachen