

Ansprechpartner

Prof. Dr.
Bernhard Rumpé
Tel.: 0241 80 21301
rumpe@
se.rwth-aachen.de

Ihre Bewerbung richten
Sie bitte bis zum
01.08.2018 an:

Prof. Dr.
Bernhard Rumpé
Lehrstuhl
Software Engineering
Ahornstr. 55
52074 Aachen

Die RWTH ist als
familiengerechte
Hochschule zertifiziert.
Wir wollen an der
RWTH Aachen beson-
ders die Karrieren von
Frauen fördern und
freuen uns daher über
Bewerberinnen. Frauen
wer-den bei gleicher
Eignung, Befähigung
und fachlicher Leistung
bevorzugt berücksich-
tigt, sofern nicht in der
Person eines Mitbewer-
bers liegende Gründe
überwiegen. Auf § 8
Abs. 6 Landesgleich-
stellungsgesetz NW
(LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist
für ihre Bemühungen
um die Ausbildung und
Beschäftigung
schwerbehinderter
Menschen mit dem
"Prädikat behinderten-
freundlich" ausgezei-
chnet worden. Bewer-
bungen geeigneter
schwerbehinderter
Menschen sind aus-
drücklich erwünscht.
Dies gilt auch für
Gleichgestellte im Sinne
von § 2 SGB IX.

JOBANGEBOT

WISSENSCHAFTLICHE/R
MITARBEITER/IN IM BEREICH

SOFTWARE LANGUAGE ENGINEERING FÜR DIE DIGITALISIERUNG



Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen sind ab sofort zwei Stellen für wissenschaftlichen Mitarbeiter zu besetzen.

IHR AUFGABENUMFELD

Digitalisierung, Robotik, künstliche Intelli-
genz und autonome Algorithmen sind große
Herausforderungen. Es ergeben sich
fundamentale Forschungsfragen zu
Themen wie autonome Roboter, lernende
Maschinen, digitale Datenmengen,
komplexe cyberphysische Systeme oder
neuro-inspirierte Algorithmen adäquat
modelliert werden können.

Schon Ludwig Wittgenstein sagte: "Die
Grenzen meiner Sprache bedeuten die
Grenzen meiner Welt."

Ihre Aufgabe ist es neue Software Sprachen zu entwickeln, die für diese
kommenden Herausforderungen geeignet sind. Dabei interessiert uns vor
allem auch, wie diese effizient entwickelt mit einer Language Workbench,
wie MontiCore, entwickelt werde. Wollen Sie helfen die Programmier- und
Modellierungs-Sprachen dieser Welt zu erweitern und zu verbessern?



IHR PROFIL

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse in mehreren Teilgebieten des Software Engineering, speziell Modellierung
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung werden erwartet
- Sehr gute Englischkenntnisse

UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um Vollzeitstellen. Auf Wunsch kann eine Stelle auch in Teilzeit besetzt werden.
- Die Stellen sind zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf zwei Jahre befristet. Eine Möglichkeit zur Verlängerung auf vier Jahre ist vorgesehen und erwünscht.
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht und ist erwünscht.