

Ansprechpartner

**Prof. Dr.
Bernhard Rumpe**
Tel.: 0241 80 21301
rumpe@se-rwth.de

Ihre Bewerbung richten
Sie bitte an:

**Prof. Dr.
Bernhard Rumpe**
Lehrstuhl
Software Engineering
Ahornstr. 55
52074 Aachen

Die RWTH ist als
familiengerechte
Hochschule zertifiziert.
Wir wollen an der
RWTH Aachen beson-
ders die Karrieren von
Frauen fördern und
freuen uns daher über
Bewerberinnen. Frauen
werden bei gleicher
Eignung, Befähigung
und fachlicher Leistung
bevorzugt berücksich-
tigt, sofern nicht in der
Person eines Mitbewer-
bers liegende Gründe
überwiegen. Auf § 8
Abs. 6 Landesgleich-
stellungsgesetz NW
(LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist
für ihre Bemühungen
um die Ausbildung und
Beschäftigung
schwerbehinderter
Menschen mit dem
"Prädikat behinderten-
freundlich" ausgezei-
chnet worden. Bewer-
bungen geeigneter
schwerbehinderter
Menschen sind aus-
drücklich erwünscht.
Dies gilt auch für
Gleichgestellte im Sinne
von § 2 SGB IX.

JOBANGEBOT

WISSENSCHAFTLICHE/R MITARBEITER/IN IM BEREICH MODELLGETRIEBENE SOFTWAREENTWICKLUNG KOLLABORATIVER SYSTEME

Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen ist ab sofort die Stelle eines/einer wissenschaftlichen Mitarbeiters/-in zu besetzen.

IHR AUFGABENUMFELD

Die effiziente Entwicklung moderner kollaborativer Systeme (autonome Fahrzeuge, Roboter, wandelbare Fabrik) ist ohne Abstraktionstechniken unmöglich. Modellgetriebene Softwareentwicklung erhebt abstrakte Modelle zu primären Entwicklungsartefakten, welche sich auszeichnet zu Analyse, Dokumentation und Übersetzung in ausführbare Systeme eignen. In CrEST, einem der größten Europäischen Forschungsprojekte zur Entwicklung von Modellierungstechniken für kollaborative Systeme erforschen wir mit 22 Konsortialpartnern aus Industrie und Wissenschaft, wie derartige Systeme in Zukunft effizient modellgetrieben entwickelt werden können.

IHR PROFIL

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse in mehreren Teilgebieten des Software Engineering
- Gute Kenntnis von Modellierungssprachen (z.B. UML)
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung werden erwartet

UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um eine Vollzeitstelle.
- Die Stelle ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf ein Jahr befristet. Eine Möglichkeit zur Verlängerung auf vier Jahre ist vorgesehen und erwünscht.
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht.