

Ansprechpartner

**Prof. Dr.
Bernhard Rumpe**
Tel.: 0241 80 21301
rumpe@se-rwth.de

Ihre Bewerbung richten
Sie bitte an:

**Prof. Dr.
Bernhard Rumpe**
Lehrstuhl
Software Engineering
Ahornstr. 55
52074 Aachen

Die RWTH ist als familiengerechte Hochschule zertifiziert. Wir wollen an der RWTH Aachen besonders die Karrieren von Frauen fördern und freuen uns daher über Bewerberinnen. Frauen werden bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Leistung bevorzugt berücksichtigt, sofern nicht in der Person eines Mitbewerbers liegende Gründe überwiegen. Auf § 8 Abs. 6 Landesgleichstellungsgesetz NW (LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist für ihre Bemühungen um die Ausbildung und Beschäftigung schwerbehinderter Menschen mit dem "Prädikat behindertenfreundlich" ausgezeichnet worden. Bewerbungen geeigneter schwerbehinderter Menschen sind ausdrücklich erwünscht. Dies gilt auch für Gleichgestellte im Sinne von § 2 SGB IX.

JOBANGEBOT

WISSENSCHAFTLICHE/R MITARBEITER/IN IM BEREICH MODELLIERUNG UND ENTWICKLUNG KOLLABORIERENDER AUTOMOBILE UND FAHRZEUGVERBÜNDE

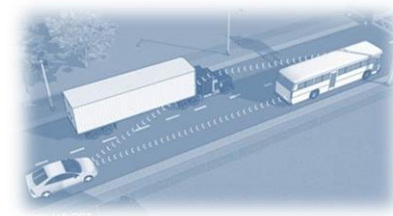
Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen ist ab sofort die Stelle eines/einer wissenschaftlichen Mitarbeiters/-in zu besetzen.

IHR AUFGABENUMFELD

Heutige Automobile entwickeln sich immer mehr weg von alleinstehenden Verkehrsteilnehmern hin zu dynamisch, zur Laufzeit entstehenden Fahrzeugverbänden. Dies führt zu einem enormen Sprung in der System- und der Entwicklungskomplexität. Gleichzeitig ist der Produkterfolg im Automobilbereich



sehr stark durch Qualität bestimmt. Daher ist es notwendig, trotz der steigenden Komplexität Qualität garantieren zu können. Herausforderungen, die bei der Entwicklung moderner und kollaborierender Automobile auftreten umfassen Themenkomplexe wie *flexible Architekturen, effizientes Variantenmanagement, Wirkketten- und Kompatibilitätsanalyse, Prüfung nichtfunktionaler Anforderungen* und *Vernetzung von Entwicklungswerkzeugen*. Im Rahmen dieser Stelle sollen für diese Herausforderungen geeignete methodische modellbasierte Ansätze und Werkzeuge entwickelt werden.



IHR PROFIL

- Ein überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse in mehreren Teilgebieten des Software Engineering
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung werden erwartet
- Sehr gute Englischkenntnisse

UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um eine Vollzeitstelle.
- Die Stelle ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf ein Jahr befristet. Eine Möglichkeit zur Verlängerung auf vier Jahre ist vorgesehen und erwünscht.
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht.